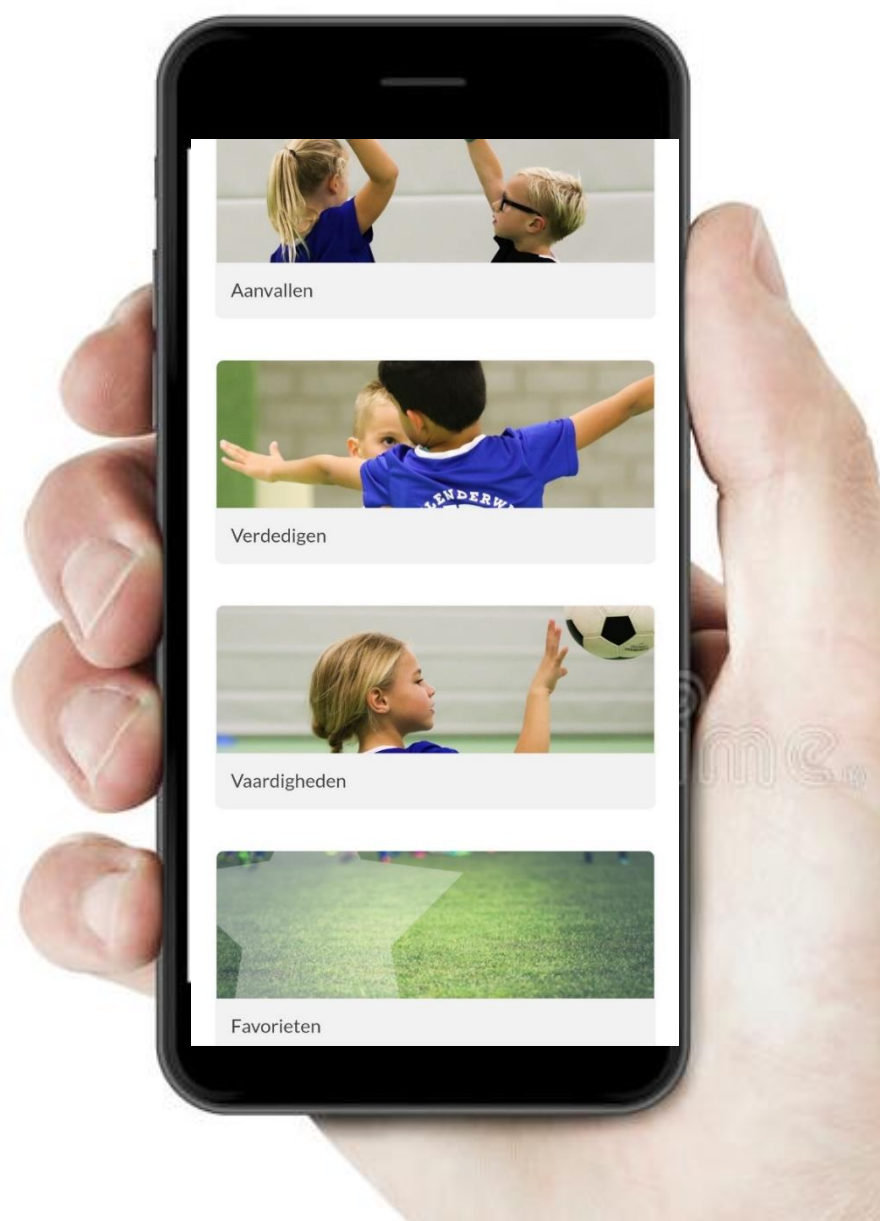


Handleiding applicatie Spelenderwijs Verbeteren



STAP 1 | OPEN JOUW MAIL

Nadat de beheerder van jouw vereniging jouw e-mailadres heeft toegevoegd aan de omgeving, ontvang je een dergelijk mailtje zoals hiernaast weergegeven.

Lees de mail en **volg de twee stappen**.

Let op: geen mail ontvangen? Dan staat deze mail in je spam. Markeer deze in dezelfde mail dan gelijk als 'dit is geen spam'. Controleer ook even of het juiste e-mailadres is gebruikt.

Uitnodiging voor TeamTV

 TeamTV
tim.vdberg@hotmail.com 15 jan. 

Beste ,

Je bent uitgenodigd om TeamTV te gebruiken voor het team KT3 Tim van den Berg. Het werkt als volgt:

Stap 1: Open de TeamTV website door hieronder op "Accepteer uitnodiging" te klikken

Stap 2: Log in of maak een TeamTV account aan als je deze nog niet hebt

Dat is alles! Als je dit hebt gedaan krijg je toegang tot alle wedstrijdvideo's en statistieken van KT3 Tim van den Berg.

[Accepteer uitnodiging](#)

Veel plezier!

TeamTV



13:50

   31% 






 teamtv.eu.auth0.com



Welcome

Log in to TeamTV to continue to TeamTV.

 Email address
 Password 

[Forgot password?](#)

[Continue](#)



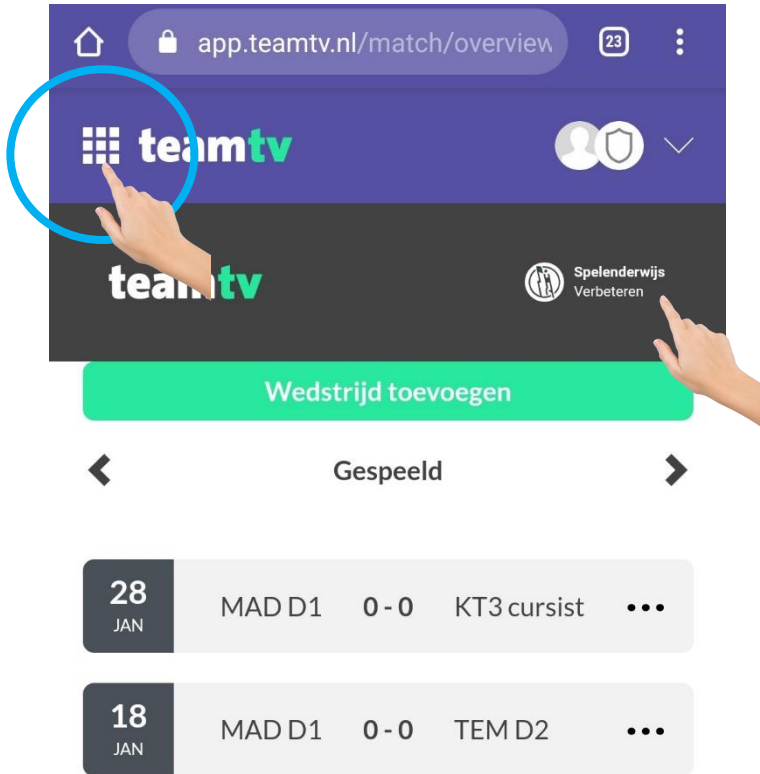
STAP 2 | MAAK EEN ACCOUNT AAN

Als je nog niet heb ingelogd in de omgeving, zal je een wachtwoord aan moeten maken om in te kunnen loggen.

En druk op **Continue**.

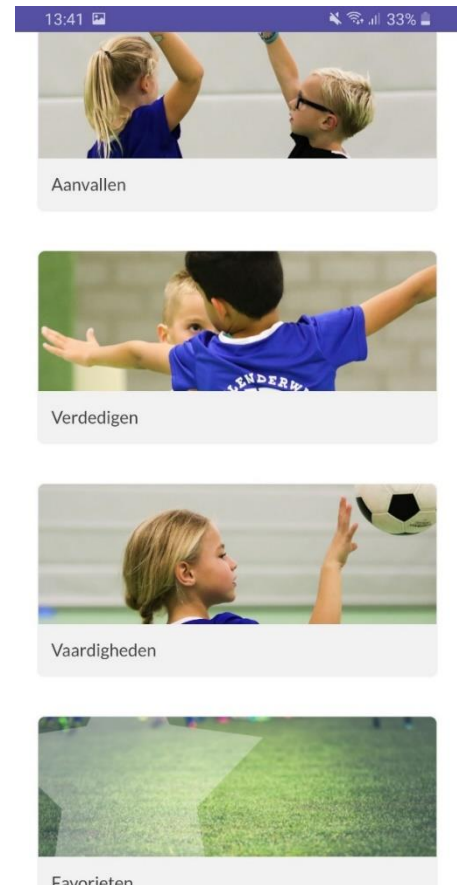
STAP 3 | JUISTE SCHERM?

Eenmaal ingelogd in de applicatie zijn er 2 opties. Of je komt in de paarse omgeving van TeamTV, zoals hieronder links is weergegeven. Of je komt in de juiste omgeving van Spelenderwijs Verbeteren die rechtsonder is weergegeven.



Als je in paarse omgeving komt, klik dan **linksboven op de 9 vierkantjes** en vervolgens op logo van Spelenderwijs Verbeteren

Gelukt? Als je het scherm hiernaast ziet, dan kan je door naar **stap 4**.




Het is een webbased applicatie en dus geschikt voor alle apparaten.

STAP 4 | INSTALLEER JOUW APP OP TELEFOON

Voor de optimale gebruikers ervaring kan je de webapplicatie toevoegen aan jouw startscherm als app. Volg hieronder de instructies. Wil je dit niet, sla deze stap dan over.



Heb je Chrome?

Open spelenderwijsverbeteren.teamtv.nl in je browser (Chrome). Klik rechtsboven (of onder in Android 7.0) in het scherm op het icoontje met 3 stippen: 

Klik in het menu op: 'Toevoegen op scherm'.

Typ: Spelenderwijs Verbeteren in.

Klik op 'Toevoegen' om te voltooien.



Heb je Safari?

Open spelenderwijsverbeteren.teamtv.nl in je browser (Safari). Klik rechtsboven (of onder in Android 7.0) in het scherm op het icoontje met pijltje: 

Klik onder in het scherm op het icoontje  'Zet op beginscherm'.

Typ: Spelenderwijs Verbeteren in.

Klik op 'Voeg toe' om te voltooien.



STAP 5 | CATEGORIE KIEZEN

De applicatie is ingedeeld op een manier waardoor je als trainer steeds meer na gaat denken wat je precies wilt gaan trainen.



Aanvallen

Aanvallen:

Hieronder staan de 4 aanvallende korfbalacties waar alle aspecten van het aanvallen in terugkomen.



Verdedigen

Verdedigen:

Hieronder staan de 4 verdedigende korfbalacties waar alle aspecten van het verdedigen in terugkomen.



Vaardigheden

Vaardigheden:

Hieronder staan aspecten als balvaardigheden voor de jeugd en schotvaardigheden. Tevens staan hier wat leuke schotspelletjes in ter inspiratie.



Favorieten

Favorieten:

Hieronder staan alle oefeningen die jij hebt aangevinkt als favoriete oefening. Zo kan je deze spelvormen snel terugvinden.

Druk op 1 van de 4 categorieën, en je komt uit bij de korfbalacties. Ga door naar **stap 6**.

STAP 6 | KORFBALACTIE KIEZEN

In dit voorbeeld hebben we gekozen om de verdediging te trainen. We kiezen in onderstaand afbeelding op voorkomen van passing door op de afbeelding te klikken.



Voorkomen van schieten



Voorkomen van passing

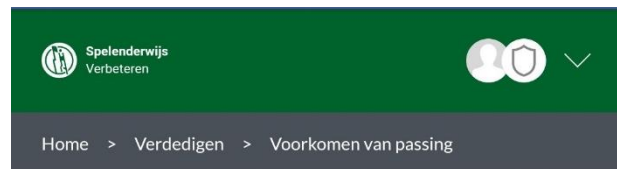









Voorkomen van vrijlopen



In balbezit komen

Je komt na de gekozen korfbalactie in een scherm waar alle spelvormen in staan die uitermate geschikt zijn om de gekozen korfbalactie te trainen.



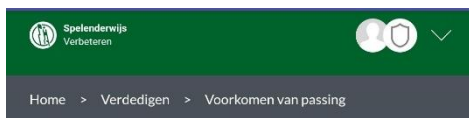
-  4 tegen 4 ☆
-  2 tegen 2 ☆
-  3 tegen 3 + 1 assist binnenkant ☆
-  2 tegen 2 op meer korven ☆
-  3 tegen 3 ☆
-  1 tegen 1 reageren ☆
-  2 tegen 2 + 1 assist binnenkant ☆



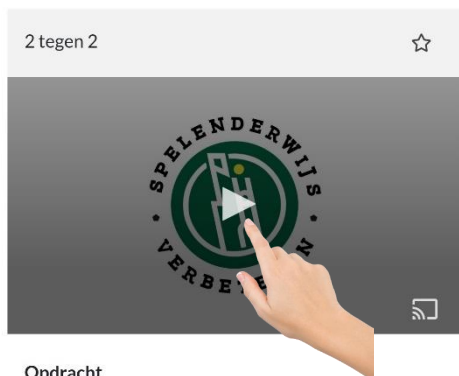
Je kan in dit scherm de oefeningen die leuk vindt aanvinken als **favoriet door op sterretje te drukken**. Tevens kan je in de bewegwijzering makkelijker weer terug naar het beginscherm of een scherm terug.

Het is een webbased applicatie en dus geschikt voor alle apparaten.

STAP 7 | SPELVORMEN VOORBEREIDEN



Allereerst is het goed om het **filmpje** eens te bekijken. Deze filmpjes zijn voorzien van een voice-over die de gedachte achter de spelvormen uitlegt.



Opricht

Speel met 2 verdedigers tegen 2 aanvallers. Probeer als verdedigers kansen te voorkomen door de assist zo moeilijk mogelijk te maken. Geef druk op de balbezitter door met twee handen de bal te verdedigen en de pass moeilijk te maken.

Tevens zijn de oefeningen voorzien van de opdracht die je zo kort mogelijk moet omschrijven als zijnde **het doel**.

Impliciete oefening

Als jouw tegenstander de bal heeft, probeer je de bal aan te tikken. Op deze manier wordt het verdedigen van de bal gestimuleerd.

En er staat een **impliciete opdracht** weergegeven. Deze opdracht zorgt ervoor dat spelers gaan doen wat jij graag wilt zien, zonder dat je uitlegt dat het moet gebeuren.

Onder de filmpjes staat alle informatie die je als trainer kan helpen de spelvormen te laten slagen door 1 van de **3 L's** aan te klikken.

Loopt het?

Dit zijn de spelregels.

Materiaal

Per 4-tal:
1 korf (eventueel 2 korven)
1 bal
2 hesjes
10 dopjes (speelveld)

Lukt het?

Dit zijn de aanpassingen als het te moeilijk of te makkelijk is.

Loopt het? **Lukt het?** Leert het?

Te moeilijk om de assist te voorkomen:

- Ruimte: het speelveld voor de aanval is kleiner gemaakt. De pass wordt hierdoor moeilijker te geven, wat het onderscheppen makkelijker maakt.

Te makkelijk om de assist te voorkomen:

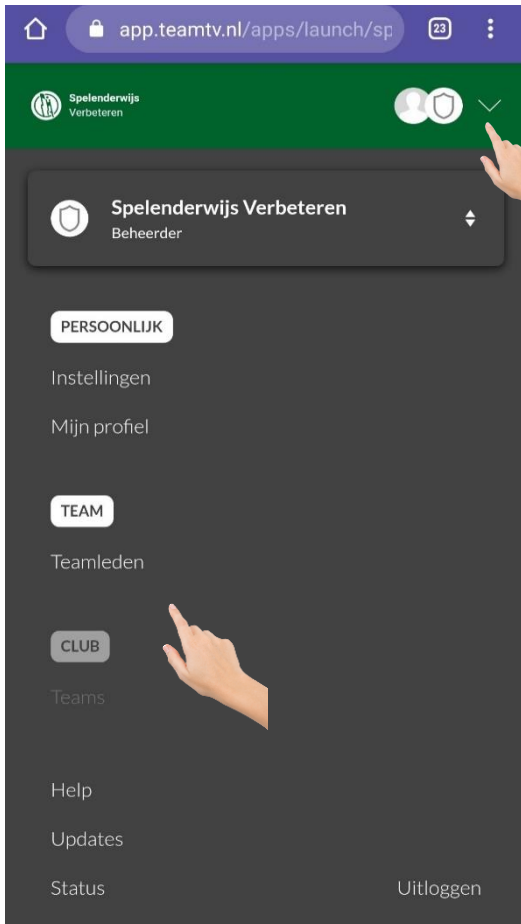
- Speelregel: de verdedigers mogen de balbezitter maar met één hand verdedigen.
- Speelregel: als verdedigers heb je bal pas onderschept als je hem na een pass in balbezit krijgt. Het aanraken van de bal is niet voldoende als onderschepping.
- Doelen: speel 2 tegen 2 op meerdere korven

Leert het?

Dit zijn de vragen die je kan stellen aan de spelers over de betreffende korfbalactie.

STAP 8 | GEBRUIKERS TOEVOEGEN AAN OMGEVING

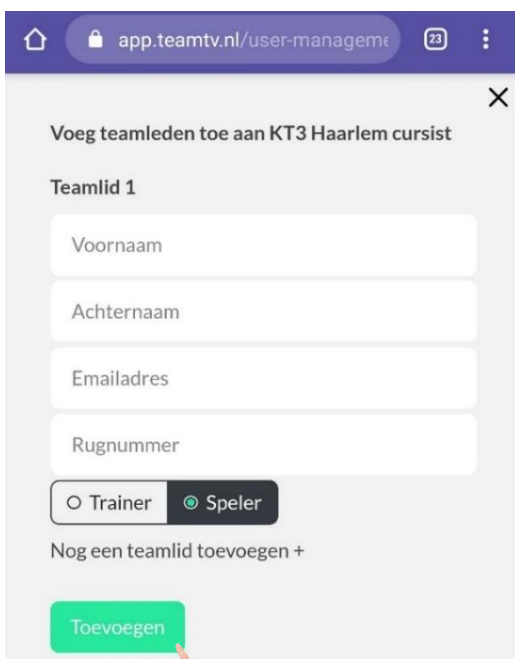
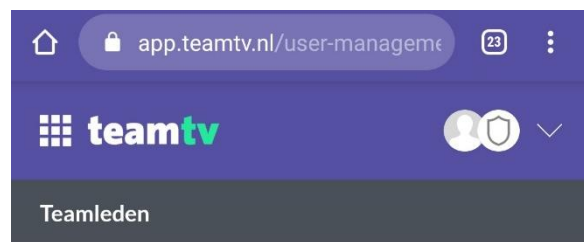
Als een vereniging al beschikt over TeamTV en zij hebben Spelenderwijs Verbeteren ook aangeschaft, dan heeft elke gebruiker direct toegang tot de applicatie van Spelenderwijs Verbeteren.



Heeft een vereniging alleen Spelenderwijs Verbeteren licentie aangeschaft, dan is deze stap voor beheerders van de omgevingen. Alleen zij kunnen trainers en- of ouders toevoegen. Of voor KT docenten die hun cursisten kunnen toevoegen.

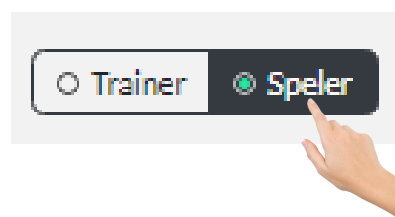
Klik **rechtsboven op de naam** van jou of van jouw vereniging. Hieruit klapt een scherm uit. En druk op **Teamleden**.

Druk in onderstaand scherm op **Teamlid toevoegen!** Dit kunnen TC- leden, trainers en- of ouders zijn.



Vul de gegevens in van de gebruiker(s) in. En druk op **toevoegen**.

Een trainer wordt automatisch beheerder, dus zet elke gebruiker **als speler** in de omgeving.



Het is een webbased applicatie en dus geschikt voor alle apparaten.